

Chaque jour de la semaine à 10h, nous vous partagerons une nouvelle activité “fabriquez à la maison”
& 13h une activité en plein air ou un astuce d'apprentissage numérique et ce pendant que les écoles sont fermées.

QU'EST-CE QUE LE PROCESSUS DE DESIGN ET COMMENT IL AIDE LES JEUNES

Nous l'avons tous fait. Nous nous sommes assis pour réfléchir à ce qui est prioritaire pour une journée de travail, mais nous considérons rarement les étapes qui nous mènent à commencer et à terminer une tâche ou un projet.

La réflexion sur la conception est le nom, ou la méthodologie, donné aux étapes que nous utilisons tous les jours pour planifier et résoudre les problèmes. Bien que les adultes utilisent régulièrement ces techniques de résolution de problèmes, la plupart des enfants et des jeunes sont encore en phase de formation pour développer ces compétences.

Le processus de réflexion sur la conception a été introduit par l'IDEO et la d.school de Stanford (fondée par David Kelley). Il aide les gens à penser de manière créative pour résoudre des problèmes et à être plus imaginatifs pour concevoir presque tout !

Nous savons que les enfants sont imaginatifs, mais ce processus aide à canaliser cette imagination pour créer un produit ou un résultat plus complet et plus concis. Cela les aide à être plus efficaces et la qualité de leur travail (ou de leur réflexion) s'améliore.

Le meilleur, c'est que cette méthode a des effets sur toute la vie. Plus l'enfant est jeune, mieux c'est ! Cette méthode de réflexion sur la conception est leur "kit de réflexion".

Les enfants peuvent l'utiliser pour résoudre presque tous les problèmes et c'est une pièce fondamentale de l'apprentissage par la pédagogie de la fabrication ou du fabricant, qui est la base des enseignements de Labos Créatifs.

DÉMONTAGE DE JOUETS ET CIRCUITS TINKERCAD

QUESTIONS GUIDES PROCESSUS DE DESIGN

POURQUOI CRÉER?

Vous êtes-vous déjà demandé comment votre jouet fait des bruits, s'allume ou même bouge ? Utilisez des outils pour démonter votre jouet et fabriquer quelque chose de nouveau.

EMPATHIE

En apprendre plus sur votre jouet. Où sont les interrupteurs? Comment pouvez-vous le démonter sans briser les pièces? Quelles sont les fonctions que vous aimez ou non de ce jouet? Quels sont les matériaux clés?

DÉFINIR

Lorsque vous le démontez, prenez des photos des étapes. Faites un plan de ce que vous aimeriez que votre jouet devienne. Quels sont les matériaux dont vous disposez dans la maison et qui peuvent être utilisés? Quelles sont les différentes parties du projet et les options de solutions dans le cadre des compétences que vous apprenez? À qui s'adresse ce projet et comment l'utilisera-t-il? Quelle sera votre source d'énergie? À quelle taille et en quelle quantité avez-vous accès?

CONCEPTION

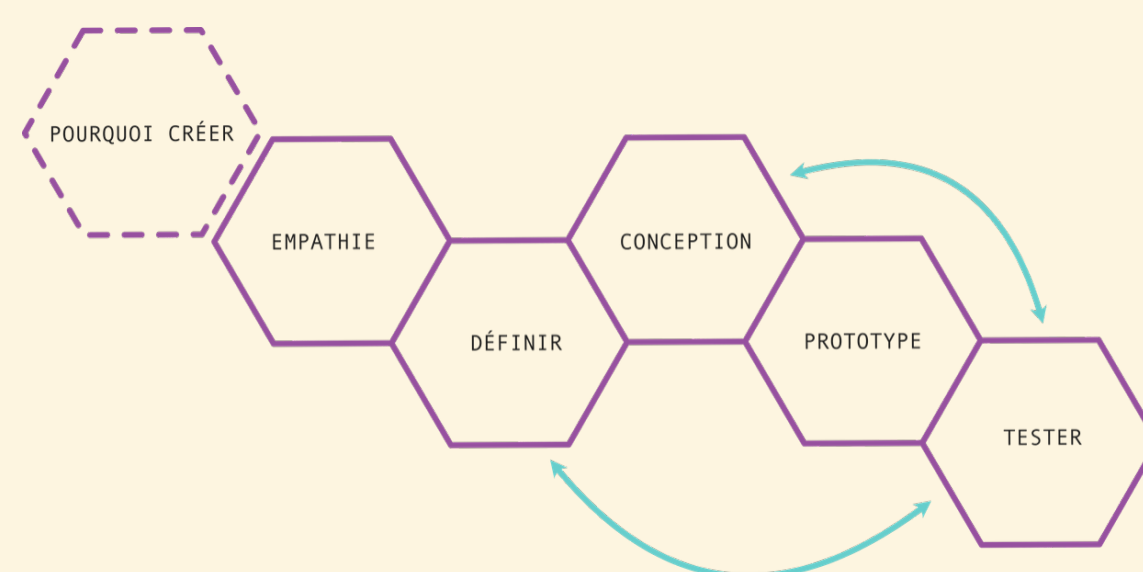
Quels sons voulez-vous qu'il fasse? Comment pouvez-vous produire ces sons? Quelles lumières pourriez-vous utiliser pour ajouter à votre jouet? Comment voulez-vous qu'il bouge? Quelles autres pièces pouvez-vous ajouter? Comment allez-vous changer les piles?

PROTOTYPE

Comment savez-vous que votre source d'énergie est bonne? Quelles parties pourraient être meilleures? Comment pouvez-vous garantir qu'elle fonctionnera à tout moment? Vos connexions sont-elles toutes sûres? Comment pouvez-vous le savoir?

TESTER

Cela a-t-il fonctionné? Dans quelle mesure votre produit final est-il différent de votre conception originale? Que pouvez-vous améliorer?



<<Une profonde empathie pour les gens fait de nos observations de puissantes sources d'inspiration>>

-David Kelley

