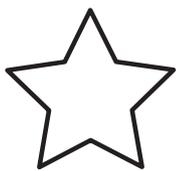


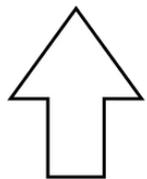
CODAGE DÉBRANCHÉ

CONSTRUISEZ UNE SÉQUENCE DE CODE POUR ALLER DU POINT A AU POINT B. CONSULTEZ LA LÉGENDE POUR GUIDER L'ORDRE DES CARTES.

LÉGENDE



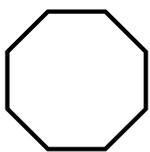
DÉBUT



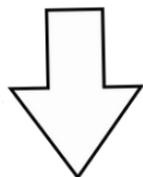
VERS
L'AVANT



PAR
DESSUS



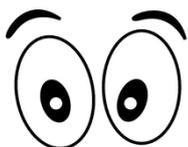
ARRÊT



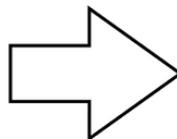
EN ARRIÈRE



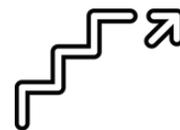
EN
DESSOUS



CHERCHE
UN OBJET



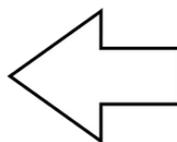
DROITE



EN
HAUT



RAMASSER
UN OBJET

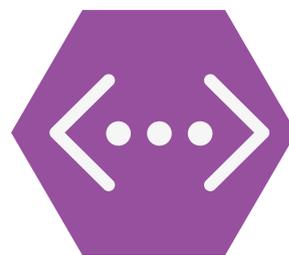


GAUCHE



EN BAS

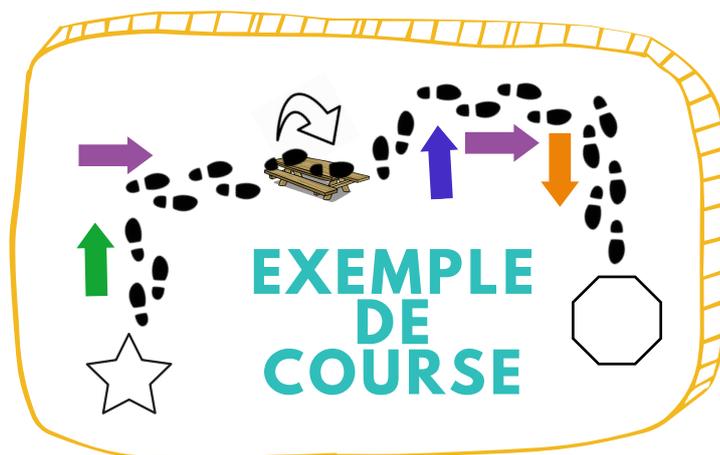
CODAGE DÉBRANCHÉ



IMPRIMEZ, COLORIEZ ET DÉCOUPEZ LES CARTES. UTILISEZ LES CARTES VIERGES POUR CRÉER VOS PROPRES CARTES DE CODAGE (AJOUTEZ DES ACTIONS TELLES QUE TOURNE, TAPE, SAUTE, ETC...)



- 1 PAS
- 2 PAS
- 3 PAS
- 4 PAS
- 5 PAS



CODAGE DÉBRANCHÉ

